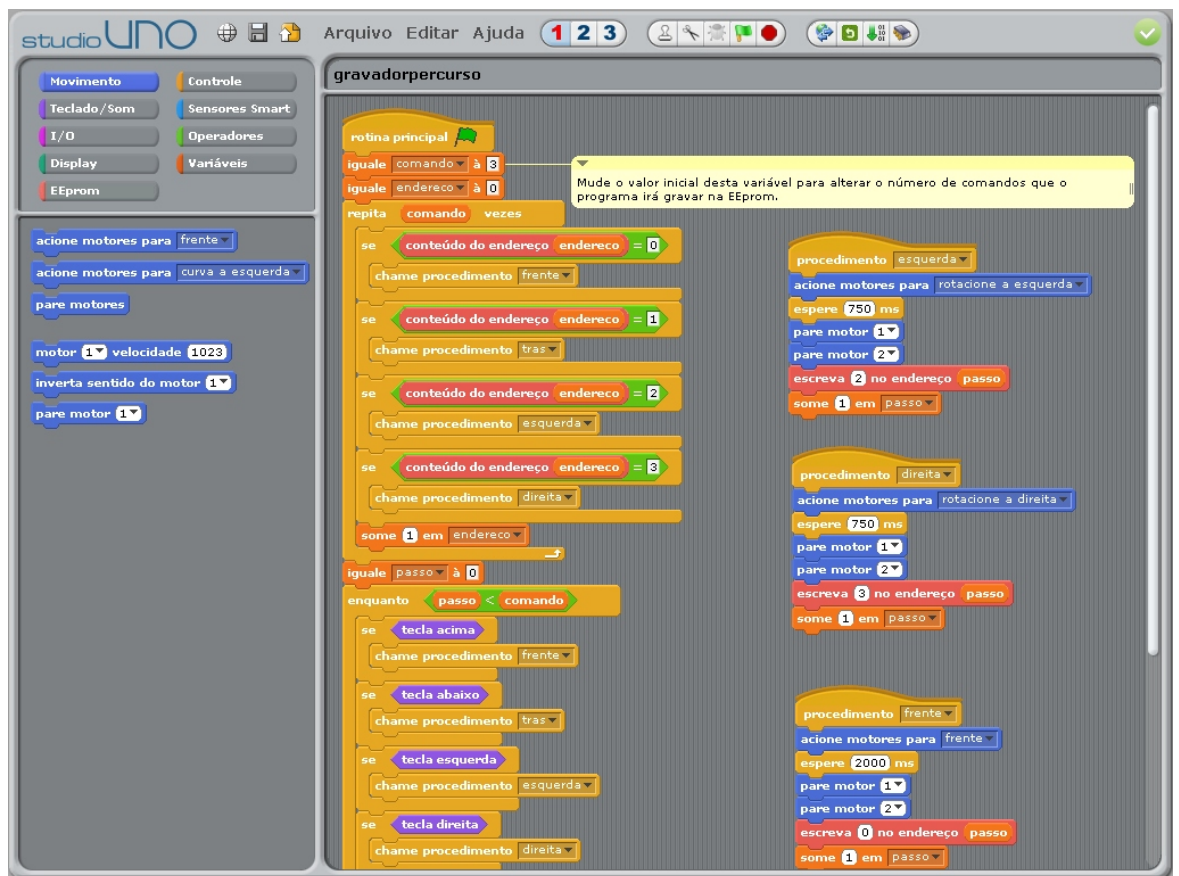


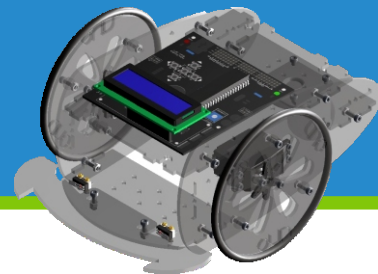
UNO

Manual Studio Uno 2.0

Instalação



REVISÃO 1011.24



Manual Studio Uno 2.0

Apresentação

O Studio Uno é um ambiente gratuito, que torna fácil a programação do seu Robô Uno. Criado a partir da linguagem de programação Scratch, desenvolvida pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab, se baseia no modelo de programação por blocos, onde o usuário vai "montando" seu programa ao arrastar os blocos de comando para a área de programação. Possui uma interface moderna e de fácil utilização, em português e inglês.

Os projetos criados pelo Studio Uno podem ser exportados para a linguagem C e após serem compilados, o arquivo HEX gerado pode ser programado no Robô Uno para execução pela porta USB do seu computador.

Requisitos do Sistema

- Sistema Operacional:** Windows 2000, XP, Vista e 7.
- Espaço em disco:** pelo menos 35MB de espaço livre.
- Resolução mínima de Vídeo:** 800 x 480, 16bit.
- Conexão Robô Uno:** uma porta USB disponível.

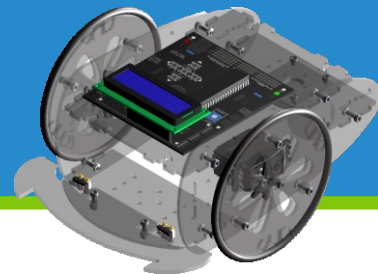
Download do Sistema

Para instalar a versão mais atualizada do Studio Uno, basta seguir os passos abaixo:

- Acesse o site www.robouno.com.br com seu navegador;
- Clique na opção STUDIO UNO no menu principal;
- Clique no botão DOWNLOAD;



- Preencha o cadastro e clique no botão Continuar. Na janela que surge, clique no botão Download.
- Quando seu navegador solicitar, selecione a opção Salvar.



Instalação do Sistema

Agora que você já fez o download da última versão do Studio UNO, chegou a hora de instalar ele no seu computador.

- 1 Acesse a pasta Downloads do seu computador ou o local que você escolheu salvar o arquivo de instalação do Studio UNO. Dê um duplo clique no arquivo `studiouno_setup.exe` ou selecione o arquivo e teclle Enter.

2



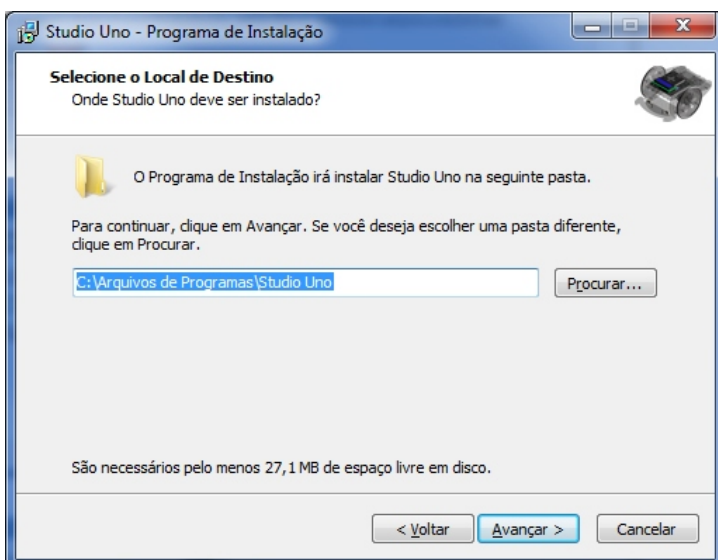
Na primeira janela que é mostrada, escolha o idioma da sua preferência a ser utilizado durante a instalação do Studio UNO e clique no botão OK.

3

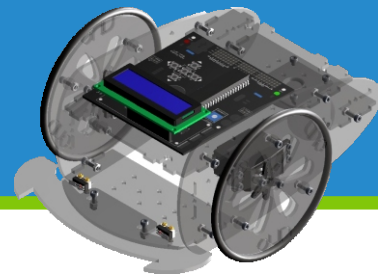


Clique no botão Avançar para iniciar o Assistente que irá guiá-lo na instalação do Studio UNO no seu computador.

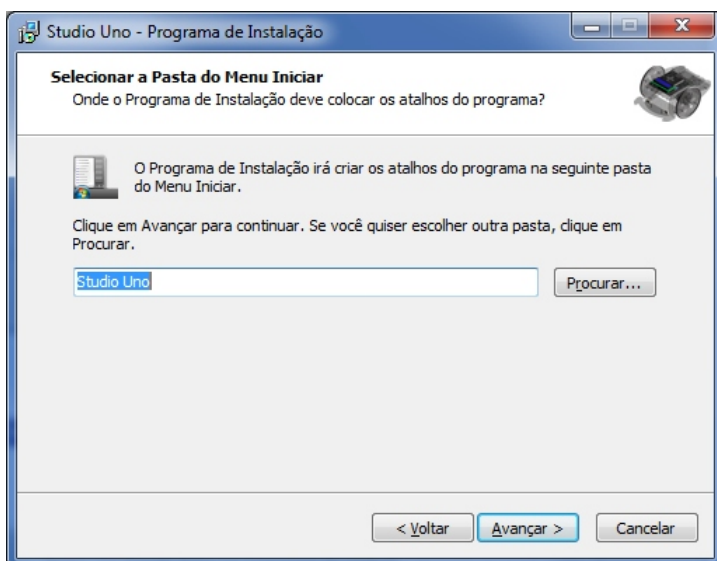
4



Neste passo, selecione a pasta onde o Assistente deve instalar o Studio UNO. Para aceitar o padrão, clique no botão Avançar. Para selecionar outra pasta, digite seu caminho ou clique no botão Procurar.

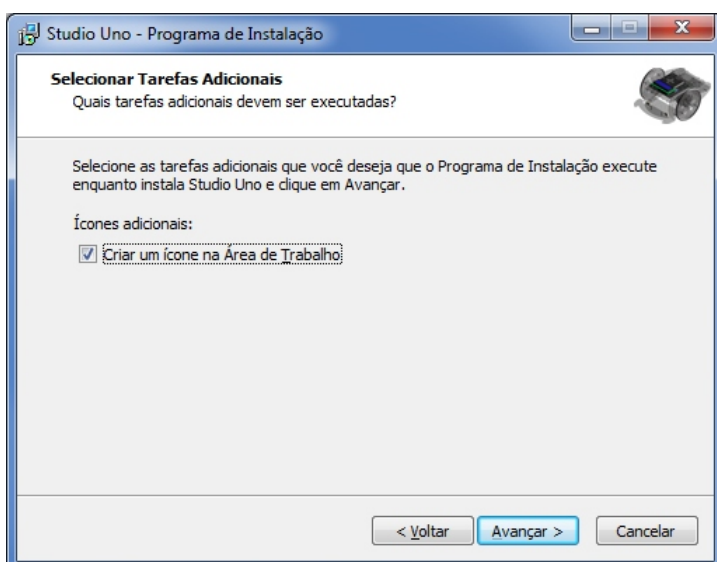


5



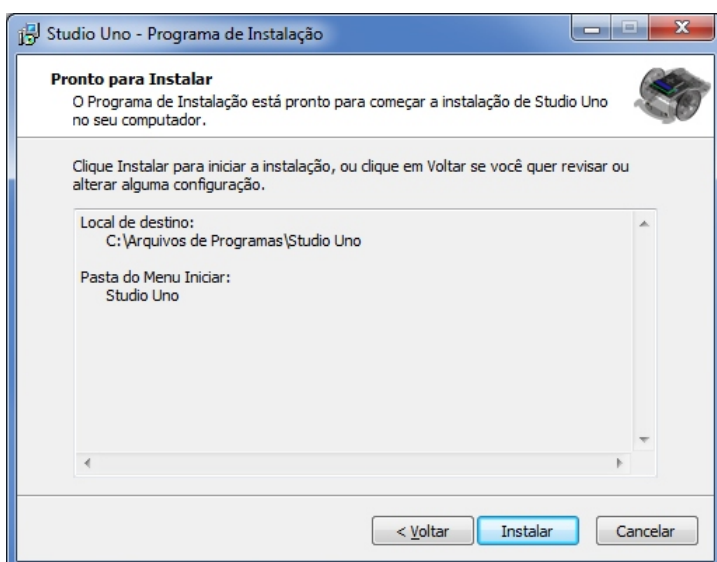
Selecione agora a pasta onde o Assistente deve colocar o Studio UNO no Menu Iniciar. Para continuar, clique no botão Avançar.

6

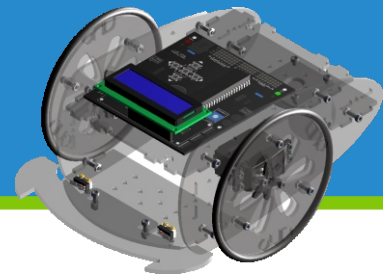


O Assistente criará um atalho para o Studio UNO na sua Área de Trabalho. Para que isso não ocorra desmarque a opção. Para continuar, clique no botão Avançar.

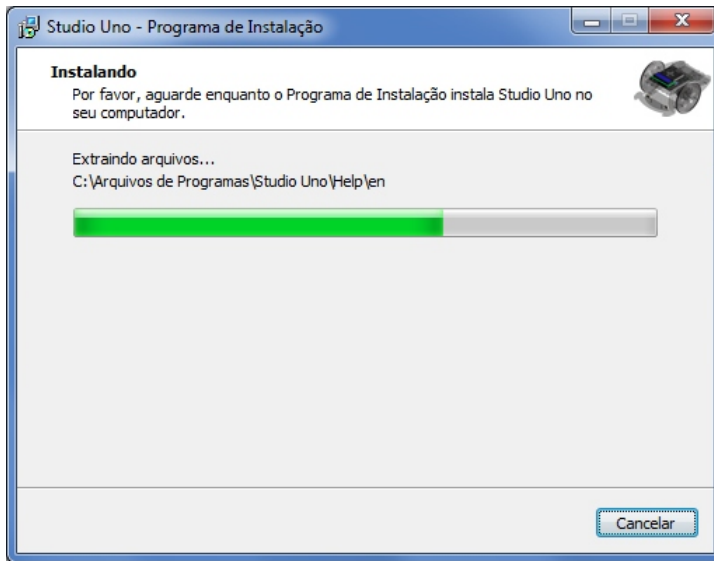
7



Confira as informações apresentadas pelo Assistente e se tudo estiver correto, clique no botão Instalar.



8



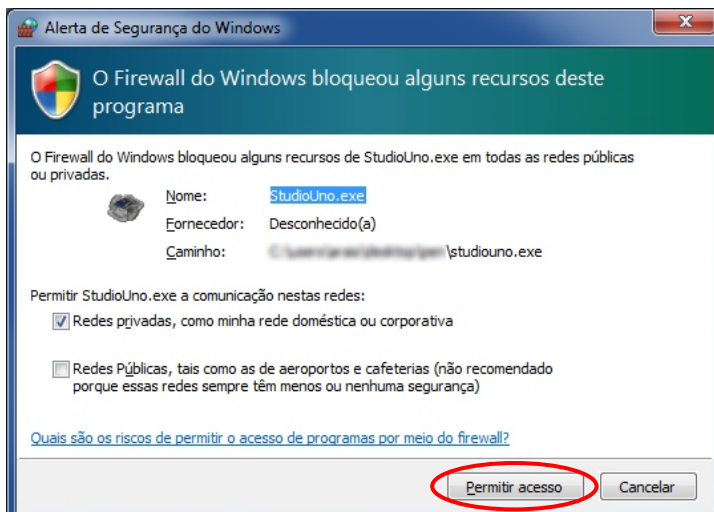
Aguarde enquanto o Assistente copia e instala os arquivos do Studio UNO no seu computador.

9



Ao final da instalação, o Assistente mostra a janela ao lado. Se desejar iniciar o Studio UNO, selecione a opção. Para encerrar o Assistente, clique no botão Concluir.

Para executar o Studio UNO, basta acessar o menu Iniciar, Todos os Programas, Studio UNO e clicar no item Studio UNO ou clique duas vezes no ícone do Studio UNO na sua Área de Trabalho.



Dependendo das configurações do Firewall do seu Window, a tela ao lado poderá surgir.

Clique no botão permitir para que o Studio UNO possa se conectar ao robô UNO pela porta USB. Se você não permitir a comunicação, será impossível programar o robô UNO.

Parabéns! O Studio UNO está instalado no seu computador e pronto para ser usado.